# Compte rendu de Réunion client

## Nom de l’application : JPentago+ :

• Jeune / Jeux / Java  
• Version du pentago améliorer

## Règles :

• On voit le plateau vu du dessus.

• Un plateau dépend du nombre de joueur

* 2 joueurs = 2x2 cellules de 9x9
* 3 joueurs = 3x3 cellules de 9x9

• Jusqu’à 6 joueurs, un minimum de 4 joueurs fonctionnels en version final

• Pour gagner => 5 jetons alignés (vertical / horizontal / diagonal)

• Les cellules peuvent bouger

• Un joueur peut ne pas poser de jetons mais il est obligé de tourner un plateau

## Fonctionnalités souhaitées :

• 1 couleur par joueur => celle de l’arc en ciel et peut possiblement la choisir

• Le jeu se fera en réseau, un joueur host les autres se connectent à lui à l’aide de son IP (TCP – UDP)

• La partie doit pouvoir être sauvegarder et être reprise à son cours

• Un système de chat log les actions des joueurs.

• Mode chrono possible => Si le joueur ne joue pas, pause.

• BDD => Sauvegarde des scores dans la base de données

• Menu de création de partie